

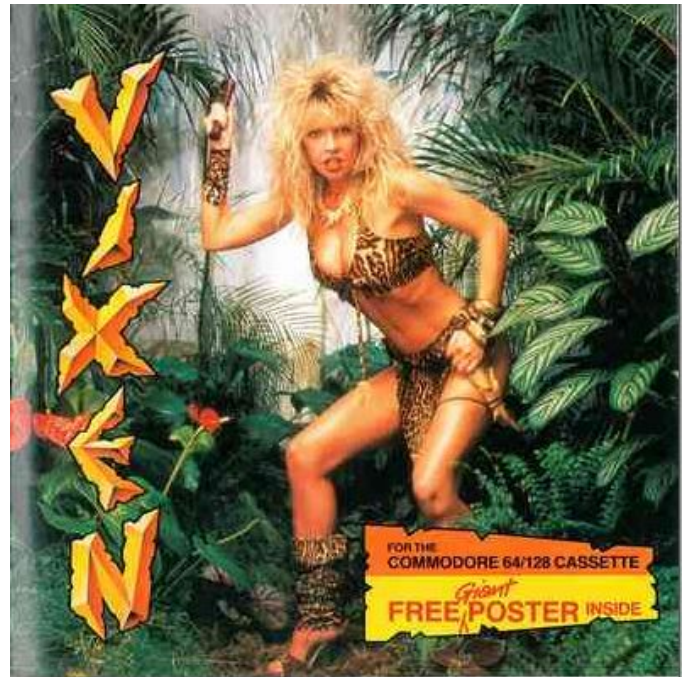
Die Vixen / She-Fox Story

Nachdem schon in England wegen dem freizügigem Cover und einem beigefügten Poster der lasziv posierenden Corinne Russell, auch wurden ihre Bewegungen für die Spielanimationen umgesetzt, ein kleiner Skandal entbrannte, wurde in Deutschland wegen dem irreführenden Namen "Vixen" phonetisch "wachsen" der Spielname auf "She-Fox" geändert. Die deutsche Version kommt ohne Poster und mit geändertem Ladebildschirm und Titel Graphik, das Spiel an sich ist identisch mit der englischen Version. Der Ladebildschirm wurde noch mehr oder weniger mit viel Aufwand umgestaltet, die Titelgraphik der deutschen Version wurde in schlichter Grafik gehalten, eventuell liegt hier auch ein Speicherplatzproblem vor. Das freizügige Cover der Verpackung blieb erhalten.



Deutsche Fassung Tape Cover

Bei der Aufmachung (Cover, Poster) hat sich Martech wohl Babarian von Palace Software zum Vorbild genommen, Sex sells. Das Spiel an sich ist eher durchschnittlich.



Tape Cover mit Hinweis auf "Free Poster"

Info der Original Datenträger:

Martech, 1988 - Vertrieb: Electronic Arts

Vixen For the Commodore 64/128 Cassette - Giant Free Poster inside (550 x 390 mm)

Just when you thought it was safe to go back in the jungle...

- . Fantastic sideways scrolling arcade action.
- . Screen after screen of whip-cracking excitement.
- . Hordes of evil and vicious reptilian nasties.
- . Incredible graphics and film-like video digitised animation
- . Spectacular music and sound effects (not 48K Spectrum)

Vixen - a game beyond imagination in a world beyond belief.

(c) Software Communication Ltd. - S.K.U. No M80942E

She-Fox für die Commodore 64/128 Kasette

Gerade als Sie sich gedacht haben, es wäre wieder sicher in den Urwald zu gehen...

- . Fantastischer seitlich abrollender Spielverlauf
- . Spannung und Action
- . Phantastische Graphiken und filmähnliche Animation mittels Videodigitalverfahren
- . Aufregende Musik und Klangeffekte

She-Fox - Ein aufregendes Spielerlebnis in einer unglaublichen Welt!

S.K.U. No M80942G

Publisher(s) Martech

Programmer(s) Ian McArdle
Jonathan Howell
Nick Jones

Artist(s) Malcolm J. Smith
Mark Eason

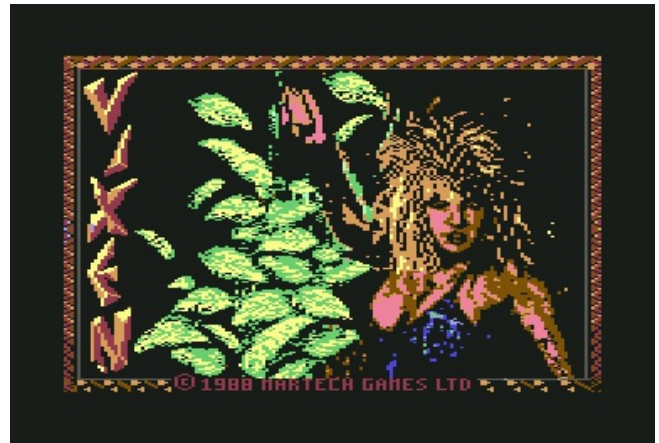
Composer(s) Jason C. Brooke

Platform(s) Amiga, Amstrad CPC, Atari ST,
Commodore 64, MS-DOS, ZX Spectrum

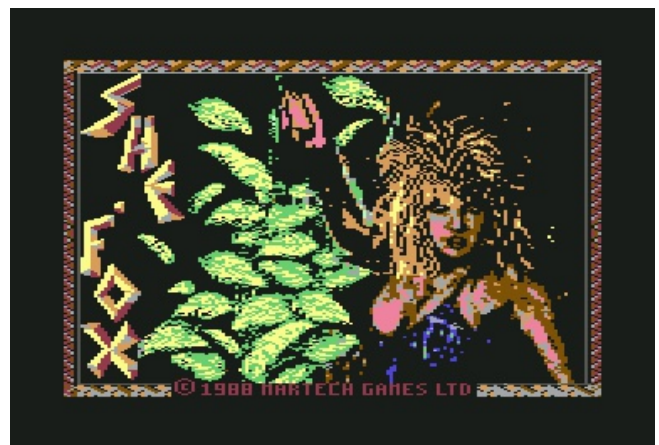
Release Date: August 1988

Genre(s) Platform

Mode(s) Single-player



Ladebildschirm: Vixen



Ladebildschirm: She-Fox

Die Spiel Story

Das Spiel kann mit Joystick oder Tastatur gespielt werden, Umschalten kann man im Titelscreen mit F1.

Die weibliche Hauptfigur names Vixen (engl. Füchsin) ist die letzte lebende Humanoide auf den Planeten Granath. Sie wurde als Kind ausgesetzt und von Füchsen aufgezogen. Durch den obersten Rat der Füchse wurde Sie mit einer magischen Peitsche und der Fähigkeit sich in eine Füchsin zu verwandeln ausgestattet. Nun versucht Sie ihre Heimat gegen teuflische und böseartige Reptilien zu verteidigen.

Der Spieler hat zu Beginn des Spiels zehn Leben, bei Berührung mit dem Feind oder dem Sturz in einen Abgrund oder ins Wasser verliert er eines. Zudem gilt es, die Level innerhalb eines bestimmten Zeitlimits zu durchqueren. Während eines Levels kann man nützliche Dinge aufsammeln (mit Peitschenhieb sichtbar machen), Juwelen ergeben Fox-Time auf dem Vix-O-Meter. Hat man am Ende eines Spielabschnittes die Leiste gefüllt, gelangt man in die Fox-Ebene, einen Bonuslevel. In der Fox-Ebene mutiert die Protagonistin zu einem Fuchs und kann nun Bonuspunkte sammeln. Stürzt man im Bonuslevel beispielsweise in den Abgrund, verliert man kein Leben. Während des Bonuslevels leert sich das Vix-O-Meter wieder und dient somit als Zeitlimit.

Einen Endgegner gibt es nicht. Das Spiel läuft solange, bis man alle Leben verloren hat. Die Höchstpunktzahl wird in einer Highscore-Liste aufgezeichnet, in der man seinen Namen eintragen kann.



Titelbildschirm: She-Fox



Titelbildschirm: Vixen

The highscore table for 'Vixen' is titled 'TODAYS TOP TEN' and lists ten players with their scores. The scores are all 000000, except for SIMON who has 002000. The table is enclosed in a decorative blue border.

TODAYS TOP TEN	
SIMON	002000
DAVE	000500
JON	000300
MALCOLM	000100
MARK	000050
SABATTA	000000
HUGH	000000
NICK	000000
LEO	000000
JIM	000000

Highscore Tabelle

Im zweiten Teil des Artikel werden wir auf das Cracken und Kopieren von Tape auf Disk eingehen. Wir werden die Highscore Tabelle speicherbar machen und das Spiel crunchen/compaktieren.

