

Erstellen von .tap Dateien aus Original Kassetten mit der 1541 Ultimate II, Firmware 2.6k (F8)

benötigte Hardware:

Commodore 64

Datasette

1541 Ultimate II mit Tape Adapter

Ultimate II Modul mit dem Tape Adapter verbinden und in den C64 stecken, Adapter in den Kassettenport stecken und auf den durchgeführten Port die Datasette anschließen.

Man sollte keine ROM Erweiterungen (z.B. Retro Replay) aktivieren.

1. mittleren Taster an der Ultimate II drücken und in die SD Karte browsen.
2. F5 drücken
3. „Sample tape to Tap“ auswählen und mit Return bestätigen
4. „Give name for Tap file“, gewünschten Namen eingeben
5. Wir springen in den normalen C64 Mode und legen die gewünschte (Original) Kassette ein
6. SHIFT-RUN/STOP → press play on tape (Normaler Ladevorgang von Kassette)
7. die rechte LED sollte jetzt anfangen zu blinken → Tap Aufzeichnung
8. Spiel startet, STOP Taste drücken und wieder in das Ultimate II Menü wechseln (mittlere Taster)
9. „End tape capture“ Yes → fertig ist das .tap vom Original

Vorteile: man sieht sofort Ladefehler oder sonstige Probleme beim Laden der Programme

Nachteile: Leveldaten werden nicht sofort und automatisch mit in das .tap gepackt